

Die Schlossplatzbande – Wo ist Dosty?

Es ist ein ganz gewöhnlicher Tag. Die Schlossplatzbande trifft sich wie immer in ihrem Bandenquartier. Nur Ferit und Dosty fehlen noch. Plötzlich kommt Ferit völlig aufgelöst reingerannt und kreischt: „Leute, Leute! Dosty ist verschwunden! Ich habe überall nach ihm gesucht und nur das hier gefunden.“ Er wedelt mit einem Zettel. „Gib mal her!“, sagt Lara und liest laut vor:

"Wir haben Dosty. Wenn ihr wirklich so clever seid, wie ihr tut, dann sollte es ja kein Problem sein, euren Freund zu befreien. Löst die Rätsel, sonst gehört Dosty uns. Die Totenkopfbande"

Rätsel 1: Spieglein, Spieglein!

Startet an der Überwasserkirche. Sucht den Miniaturplan von Münster und schaut euch das benachbarte Straßenschild, was auf die Kirche zeigt, genauer an.

Der erste Teil des Wortes sagt euch, was ihr zu tun habt. Nehmt den ersten Buchstaben des Straßennamens und spiegelt ihn so, dass eine Zahl herauskommt. Sie zeigt euch, wie lang das Lösungswort ist.

Rätsel 2: Grüner Pelz für kahle Wände

Folgt dem Weg entlang der Aa. Schaut euch nach dem Rätseltitel um.

Durchsucht den Text nach den drei Dingen, die durch Kletterpflanzen verschönert werden können. Der erste Buchstabe des dritten Wortes ist der letzte Buchstabe des Lösungswortes.

Rätsel 3: Tierische Kunst

Lauft weiter bis ihr zur Straße kommt. Biegt rechts ab, wechselt die Straßenseite und haltet Ausschau nach einer großen Skulptur an der Brücke.

Welche Tiere sind zu sehen?

Unter den Punkten in dem Namen des Tieres findet ihr den sechsten Buchstaben des Lösungswortes.

Rätsel 4: Zahlenchaos

Untersucht den Sockel der Skulptur, bis ihr auf eine Jahreszahl stoßt. Bildet die Summe aus den ersten beiden Ziffern und addiert dann das Doppelte der dritten Zahl dazu. Setzt das Ergebnis hinter das Lösungswort.

Rätsel 5: Zwei Kerle

Lauft auf eurer Straßenseite weiter. Haltet Ausschau nach einem alten ovalen Schild, das über euren Köpfen hängt und nach rechts zeigt. Darauf schütteln sich zwei Kerle die Hände.

Schaut euch alle Buchstaben genau an. Welche Buchstaben kommen zweimal vor? Ordnet diese nach dem Alphabet. Der dritte Buchstabe ist der fünfte Buchstabe eures Lösungswortes.

Rätsel 6: Internationaler Gullideckel

Lauft bis zum Haupteingang der Lambertikirche. Guckt euch die Gullideckel genauer an. Auf welchem sind drei Gebäude zu sehen? Der letzte Buchstabe der norwegischen Partnerstadt ist der erste Buchstabe eures Lösungswortes.

Rätsel 7: Warten auf den Bus

Sucht die nächstgelegene Haltestelle. Wie heißt sie? Findet den Buchstaben, der hier sowohl in das Dach als auch in den Keller ragt. Tragt ihn an vierter Stelle in euer Lösungswort ein.

Rätsel 8: Infosalat

Geht weiter bis zum alten Rathaus. Am Haupteingang gibt es ein Informationsschild. Findet die zweite Zahl in der dritten Zeile. Sie sagt euch, den wievielten Buchstaben der ersten Zeile ihr für euer Lösungswort braucht. Er ist der vorletzte Buchstabe eures Lösungswortes.

Rätsel 9: Die drei Fahnenstangen

Geht über die Straße und lauft geradeaus weiter bis ihr zu dem Gebäude aus Glas kommt. Davor stehen drei Fahnenstangen. Verbindet ihre Spitzen miteinander. Welcher Buchstabe entsteht dabei? Er ist der dritte Buchstabe des Lösungswortes.

Rätsel 10: Fenster ohne Ecken

Lauft zu der Seite des Doms mit den beiden großen Türmen. Findet die Fenster ohne Ecken. Welchem Buchstaben sehen sie ähnlich? Er ist der einzige Buchstabe des Lösungsworts, der euch noch fehlt.

Wenn ihr alle Rätsel richtig gelöst habt, wisst ihr jetzt wo ihr Dosty findet. Kommt und holt ihn euch!

„Ich hab`s!“, ruft Jo. „Das Lösungswort lautet: _____!“